
Tachikawa Tachihi



Crown of the beach

Playbook 5

2024.7.11

Queen & King of the court 方式について

日本で行われるこの大会は海外で行われている大会とは異なりVolleyball Worldが管理するものではありません。

【システム】

複数のチームが同時に競技をおこなう
右図は5チームの場合

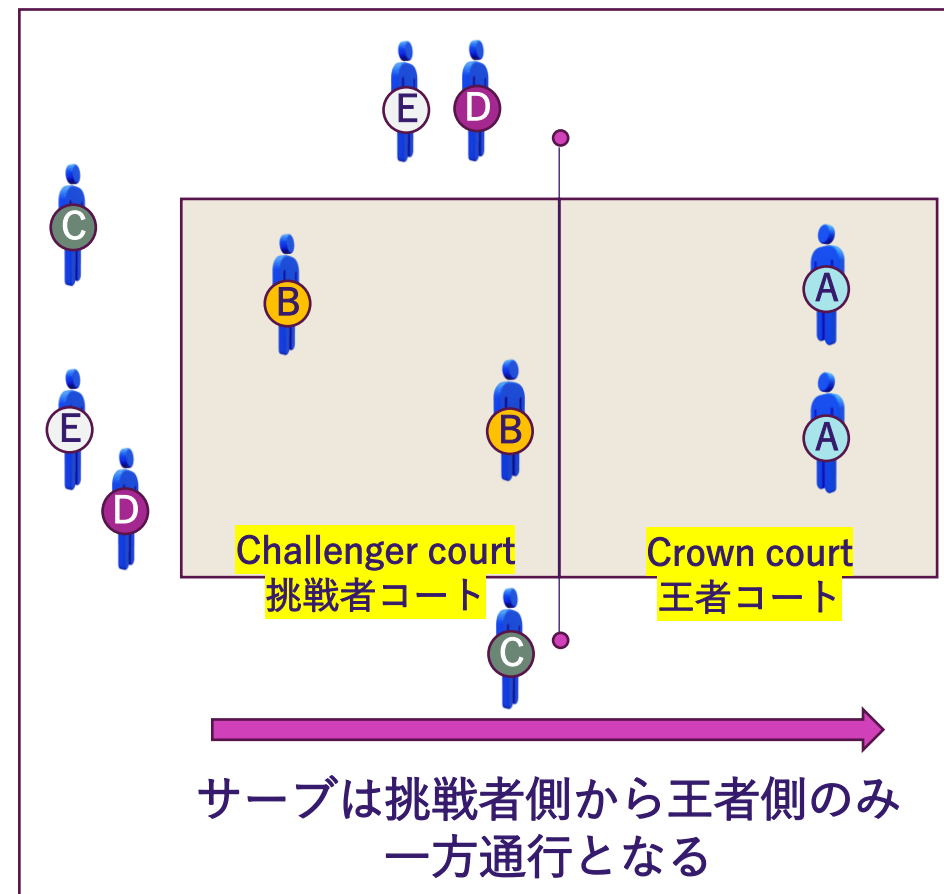
AチームがいるサイドをCrown courtとし、
得点はCrown courtでしか加算されない
Challenge courtからの移動時にポイントは発生しない
Crown courtには1チームのみが滞在できる

B～Eチームは事前にサーブ順を決めその順に競技をおこなう

B～EチームがCrown courtに移動するためには自チームの
サーブ時にブレイク（得点は入らないが得点をする行為）を
することでCrown courtに移動することができる

ブレイクできないチームはCrown courtに移動できずポイントを
獲得することができない

Crown courtで得点を続けることがCrown of the beachへの道となる



【Day 1】

男女各 15 チームをシード順にA~Cのグループに分ける

1つのグループ内でRound 1、Round 2、Round 3 と 3セッションをおこなう

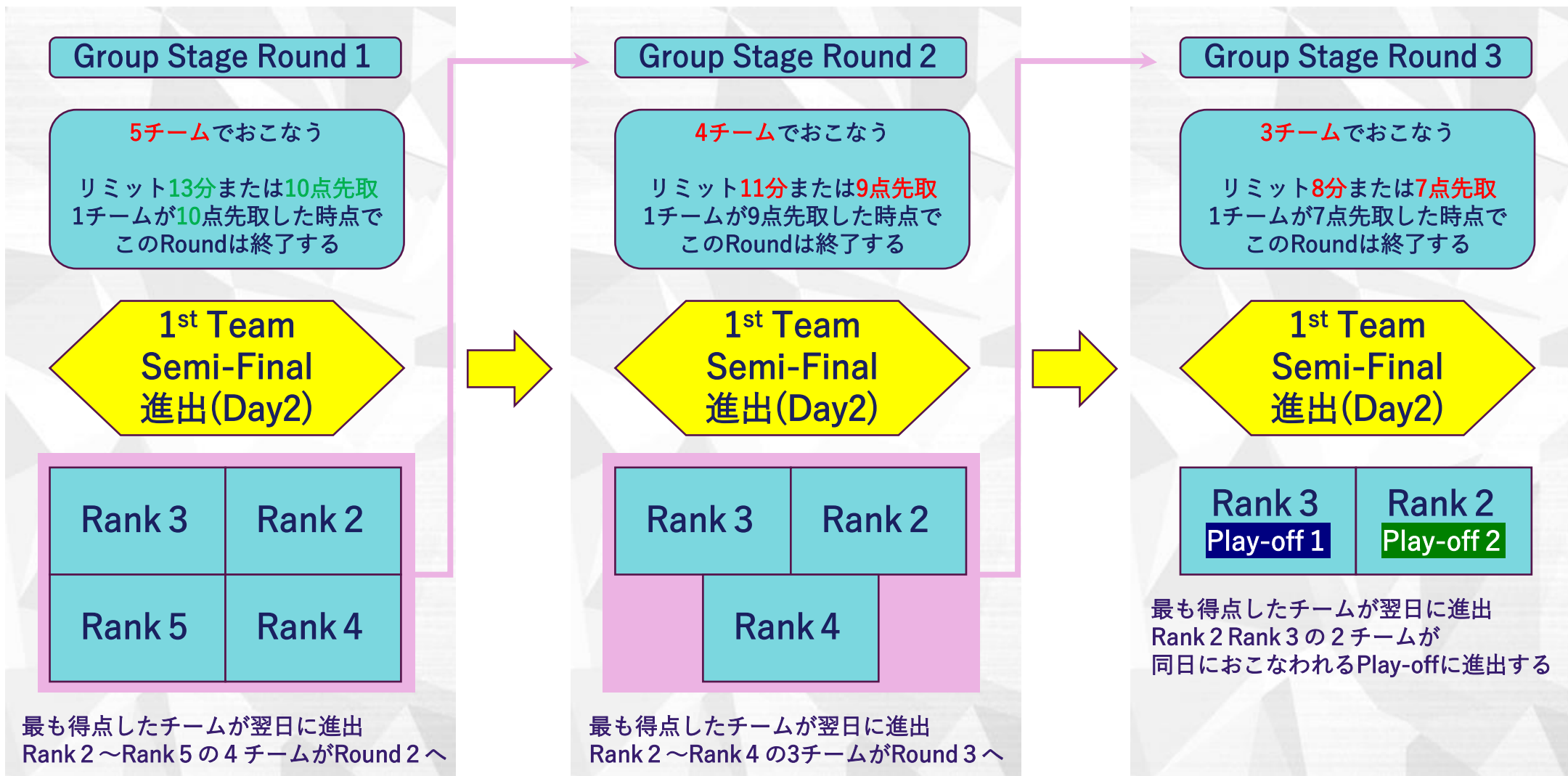
Roundごとに勝利したチームがDay 2に進出する

全グループ戦終了後、順位に応じてPlay-off 1、Play-off 2をおこないDay 2への進出を決める

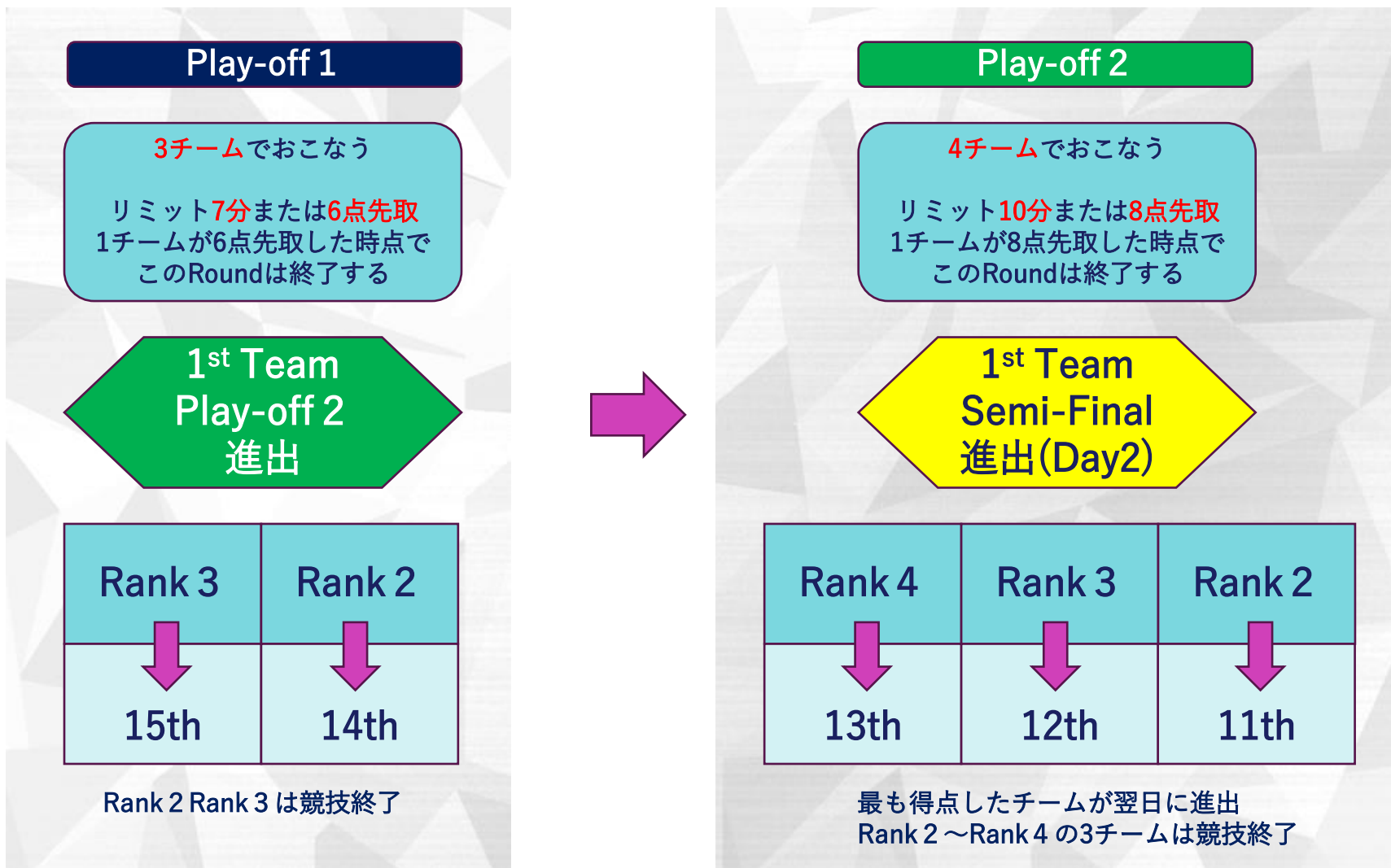
順位はCrown courtで獲得したポイントによって決定する

Group A	Group B	Group C
Seed	Seed	Seed
1	2	3
6	5	4
7	8	9
12	11	10
13	14	15

【Day 1】 Round 1 ~ 3 競技形式



【Day 1】 Play-off 1 / Play-off 2 競技形式



【Day 1】 全体図

Group Stage Pool A					
Round1		Round2		Round3	
13分		11分		8分	
10点		9点		7点	
Rank1	→ Semi-final	Rank1	→ Semi-final	Rank1	→ Semi-final
Rank2	→ Round2	Rank2	→ Round3	Rank2	→ Play-off2
Rank3	→ Round2	Rank3	→ Round3	Rank3	→ Play-off1
Rank4	→ Round2	Rank4	→ Round3		
Rank5	→ Round2				

Group Stage Pool B					
Round1		Round2		Round3	
13分		11分		8分	
10点		9点		7点	
Rank1	→ Semi-final	Rank1	→ Semi-final	Rank1	→ Semi-final
Rank2	→ Round2	Rank2	→ Round3	Rank2	→ Play-off2
Rank3	→ Round2	Rank3	→ Round3	Rank3	→ Play-off1
Rank4	→ Round2	Rank4	→ Round3		
Rank5	→ Round2				

Group Stage Pool C					
Round1		Round2		Round3	
13分		11分		8分	
10点		9点		7点	
Rank1	→ Semi-final	Rank1	→ Semi-final	Rank1	→ Semi-final
Rank2	→ Round2	Rank2	→ Round3	Rank2	→ Play-off2
Rank3	→ Round2	Rank3	→ Round3	Rank3	→ Play-off1
Rank4	→ Round2	Rank4	→ Round3		
Rank5	→ Round2				

Play off 1	
Round	
7分	
6点	
Rank1	→ Play-off2
Rank2	→ 14th
Rank3	→ 15th

→

Play off 2	
Round	
10分	
8点	
Rank1	→ Semi-final
Rank2	→ 11th
Rank3	→ 12th
Rank4	→ 13th

Day 1 で5チームが競技終了し
10チームがDay 2 に進出する

4チームでPlayする場合はRound 2 から始める
競技時間、得点の変更はしない
仮に14チームで競技がおこなわれた場合には
Play-off 2 から 2チームがSemi-Finalに進出
仮に13チームの場合はPlay-off 2 から 3チームが
Semi-Finalに進出する

【Day 2】

Day 1 の勝ち上がり 10 チームをSemi-final A/Bのグループに分ける

Semi-finalのグループ内でRound 1、Round 2、Round 3 と 3セッションをおこなう

Roundごとに勝利したチームが次のRoundに進出する

Semi-final終了後、順位に応じてPlay-off 3をおこないFinalへの進出を決める

Final Round 2 においてCrown of the beachが決定する

シード位置変更

Group A	Group B
1	2
4	3
5	6
8	7
9	10

勝ち上がりシード位置について

● 15チームの場合

Group Stage Pool A						Group Stage Pool B						Group Stage Pool C					
Round1		Round2		Round3		Round1		Round2		Round3		Round1		Round2		Round3	
Rank1 Day2	Semi-final Seed1	Rank1 Day2	Semi-final Seed6	Rank1 Day2	Semi-final Seed7	Rank1 Day2	Semi-final Seed2	Rank1 Day2	Semi-final Seed5	Rank1 Day2	Semi-final Seed8	Rank1 Day2	Semi-final Seed3	Rank1 Day2	Semi-final Seed4	Rank1 Day2	Semi-final Seed9

● 14チームの場合

Group Stage Pool A						Group Stage Pool B						Group Stage Pool C					
Round1		Round2		Round3		Round1		Round2		Round3		Round1		Round2		Round3	
Rank1 Day2	Semi-final Seed1	Rank1 Day2	Semi-final Seed6	Rank1 Day2	Semi-final Seed7	Rank1 Day2	Semi-final Seed2	Rank1 Day2	Semi-final Seed5	Rank1 Day2	Semi-final Seed8			Rank1 Day2	Semi-final Seed3	Rank1 Day2	Semi-final Seed4

● 13チームの場合

Group Stage Pool A						Group Stage Pool B						Group Stage Pool C					
Round1		Round2		Round3		Round1		Round2		Round3		Round1		Round2		Round3	
Rank1 Day2	Semi-final Seed1	Rank1 Day2	Semi-final Seed6	Rank1 Day2	Semi-final Seed7			Rank1 Day2	Semi-final Seed2	Rank1 Day2	Semi-final Seed5			Rank1 Day2	Semi-final Seed3	Rank1 Day2	Semi-final Seed4

勝ち上がり
シード位置について

●Play-off

Play-off 1				Play-off 2		
	通常	-1	-2	通常	-1	-2
チーム	15チーム	14チーム	13チーム	15チーム	14チーム	13チーム
Round			Round			
Rank1	Play-off2	Play-off2	Play-off2	Semi-final Seed10	Semi-Final Seed9	Semi-Final Seed8
Rank2	14th	13th	12th	11th	Semi-Final Seed10	Semi-Final Seed9
Rank3	15th	14th	13th	12th	11th	Semi-Final Seed10
Rank4	-			13th	12th	11th

●シード

Day 2	
Semi-Final A	Semi-Final B
Round1	Round1
Seed1	Seed2
Seed4	Seed3
Seed5	Seed6
Seed8	Seed7
Seed9	Seed10

●12チームの場合

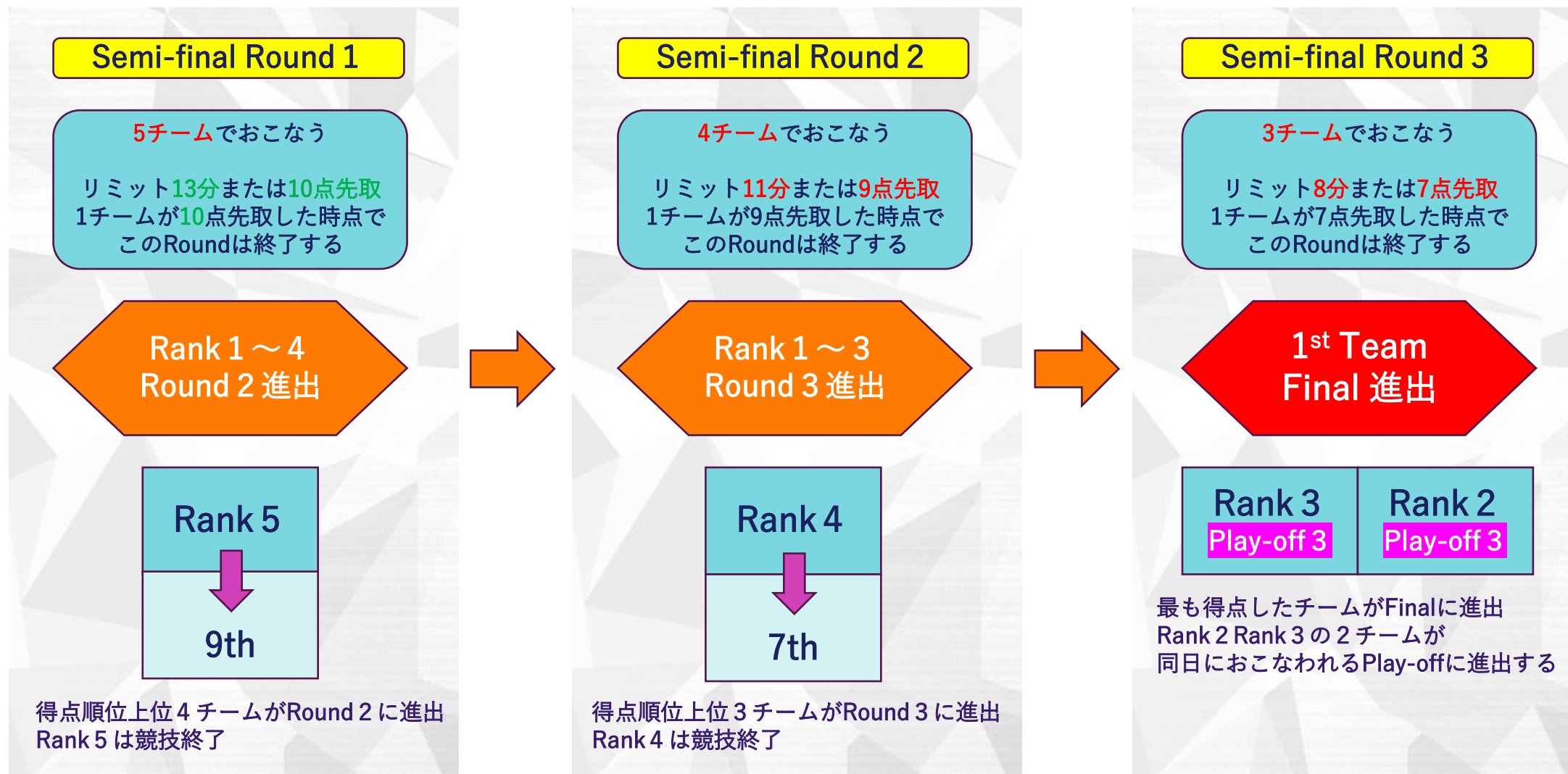
4チームプールとなる為、全てのグループをRound 2からおこなう

Round 3においてRank 2まで（9チーム）がSemi-Final進出となり

Rank 3が進出するPlay-off 1において1チームをSemi-Finalに進出させる

Group Stage Pool A			Group Stage Pool B			Group Stage Pool C			Play off 1				
Round2		Round3		Round2		Round3		Round2		Round3		Round	
Rank1	Semi-final Seed1	Rank1	Semi-final Seed6	Rank1	Semi-final Seed2	Rank1	Semi-final Seed5	Rank1	Semi-final Seed3	Rank1	Semi-final Seed4	Rank1	Semi-Final Seed10
Rank2	Round3	Rank2	Semi-final Seed7	Rank2	Round3	Rank2	Semi-final Seed8	Rank2	Round3	Rank2	Semi-final Seed9	Rank2	11th
Rank3		Rank3	Play-off1	Rank3		Play-off1	Rank3	Play-off1		Rank3	Play-off1	Rank3	12th
Rank4		Rank4		Rank4			Rank4						

【Day 2】 Semi-Final競技形式



【Day 2】 Play-off 3 / Final 競技形式



【Day 2】 全体図

Semi-Final A									
Round1			Round2			Round3			
13分			11分			8分			
10点			9点			7点			
Rank1	→	Round2	Rank1	→	Round3	Rank1	→	Final	
Rank2		Round2	Rank2		Round3	Rank2		Play-off 3	
Rank3		Round2	Rank3		Round3	Rank3			
Rank4		Round2	Rank4		7th				
Rank5	→	9th							

Semi-Final B									
Round1			Round2			Round3			
13分			11分			8分			
10点			9点			7点			
Rank1	→	Round2	Rank1	→	Round3	Rank1	→	Final	
Rank2		Round2	Rank2		Round3	Rank2		Play-off 3	
Rank3		Round2	Rank3		Round3	Rank3			
Rank4		Round2	Rank4		7th				
Rank5	→	9th							

Play-off 3		
Round		
10分		
8点		
Rank1	→	Final
Rank2		
Rank3		5th
Rank4		6th

→

Final				
Round1		Round2		
11分		8分		
9点		7点		
Rank1	→	Round2	Rank1	Crown
Rank2		Round2	Rank2	2nd
Rank3		Round2	Rank3	3rd
Rank4		→	4th	

ルール詳細について

①抽選

Round 1、Play-off、**Final**のスタート時にカードによるCrown courtの抽選、サーブ順の抽選をおこなう。
Round 2以降はRankに合わせてCrown courtの権利、サーブ順を決定する。

②サーブ 更新

チーム内におけるサーブ順を設けない。よって1人の選手がサーブを打ち続けることを可能とする。
サーブミスは1プレーとし、サーブの打ち直しはできない。

Group Stage+Semi-Final+Finalにおいて3チームが連続してサーブミスをした場合、
Crown courtのチームに1点を加算する。

**設定時間の半分が過ぎた時点で2チームが連続してサーブミスをした場合、
Crown courtのチームに1点を加算する。**

制限時間1分を切ったからはサーブミスにつき1点がCrown courtのチームに加算される。

Play-offにおいて2チームが連続してサーブミスをした場合、Crown courtのチームに1点を加算する。

制限時間1分を切ったからはサーブミスにつき1点がCrown courtのチームに加算される。

上記記載の全カテゴリーにおいてさらに続けてミスをした場合Crown courtのチームに1点を加算する。

**タイミングはサービスのホイッスルを起点とする。つまり既定の時間前にホイッスルが吹かれていた状態で、
時間をまたいでサーブミスをしても次の回へカウントしない。併せてサーブミスはリセットする。**

サービスホイッスルからサーブを打つまでの時間は6秒以内とする。

Crown courtからChallenge courtに移動したときのサーブ順はChallenge court内における最後尾とする。

※サーブの運用について

Group Stage / Semi-Final / Final				
	Round1	Round2	Round3	ルール
TIME	13:00~6:30	11:00~5:30	8:00~4:00	サーブミス3回連続でCrown1点
TTO	○	×	×	休憩1分間
サーブミスリセット				
TIME	6:29~1:00	5:29~1:00	3:59~1:00	サーブミス2回連続でCrown1点
サーブミスリセット				
TIME	00:59	00:59	00:59	サーブミス1回連続でCrown1点

さらに連続でCrown 1点

	Play-off 1	Play-off 2	Play-off 3	ルール
	Round	Round	Round	
TIME	7:00~1:00	10:00~1:00	10:00~1:00	サーブミス2回連続でCrown1点
サーブミスリセット				
TIME	00:59	00:59	00:59	サーブミス1回連続でCrown1点

さらに連続でCrown 1点

※TTO テクニカルタイムアウト

③タイムアップについて

00:00になるまでを競技時間内とし、仮に00:01でブレイク/サイドアウトした場合には、次のプレーまで6秒あるが、+00:05のLucky Timeとして継続する。

④ボールデッドからサーブまでのプレー時間

原則としてラリー終了後は次のサービスホイッスルまでを円滑にするためコート内のチームは速やかにコート移動またはコートアウトすること。

全てのRoundにおいてボールデッド (レフェリーの笛) から次のサービスホイッスルまでを6秒とする。故意 (休息など) に6秒を越えるような対応をした場合、Crown courtのチームはChallenge courtへ降格、Challenge courtのチームは次のチームへサーブの権利を譲渡する。

⑤タイムアウト

今大会において選手が申請できるタイムアウトは設けない。

ただし、Group Stage/Semi-FinalのRound 1（13分の場合のみ）において、TTO（テクニカルタイムアウト）を1分間設ける。

⑥ボールマークプロトコル／チャレンジシステム

今大会では使用しない。

すべてのジャッジは主審の判断とする。

⑦公式練習

公式練習の時間は設けない。

抽選が終わったあとすぐに試合となる。

⑧Round／Group Stage間のインターバルについて

Day 1はRound 1～3までのインターバルを2分とする。

Day 2はRound 1～3までのインターバルを1分30秒とする。

Group Stage（A→Bなど）／Play-off（1→2など）のインターバルは4分を目安とし前試合終了後、速やかに次の試合をおこなう。

男女のネット入れ替え時は5分を目安とし前試合終了後、速やかに次の試合をおこなう。

⑨Rank

獲得したポイント順に応じてチームはRank付けされる。

同点の場合にはCrown courtに入った回数の多いチームを上位とする。

抽選後または前のRoundからコート、サーブ順が決定しておりゲームスタート時にCrown courtから始まったチームはサイドアウトが切れず獲得ポイント0だったとしても滞在回数を「1」とする。

同じ5点を獲得したAチームとBチームがいた場合

Aチームが5点を獲得するまでにCrown courtに入った回数が1回、Bチームは2回で合計5点を獲得したとすればBチームを上位とする。

仮に同じ5点を獲得し滞在回数も同じだった場合

1度の滞在時に、より多くのポイントを獲得したチームを上位とする。

それでも同じだった場合

抽選カードの上位順とする。

Rank上位順は上からCrown→1→2→3→4とする。

仮に前のRoundからコート、サーブ順が決定している場合にはそれに準ずるものとする。

1度もCrown courtに入ることができなかったチームが同Roundに2チーム以上発生した場合
前述した運用に準ずる。

⑩プレー中のInjury（怪我）について

複数のチームが同時に競技をおこなうため、Injuryの制度は設けない。

その場合、プレーを中断／中止するかはチームの判断とする。

当該チームがプレーを中断してもRankをつけるため他チームは制限時間またはKOポイントまで試合をおこなう。

中断時は他のチームがInjuryチームの順番をパスする形でおこなう。

競技に復帰する場合、記録席（タイマー席）にて競技委員に復帰を申告すものとする。

競技委員からChallenge courtの中で最後尾の位置を指示されたあと、ボールデッド中にファーストレフェリーに復帰を宣言する。

仮に3チームで競技を行っているときにinjuryが発生し1チームが中断状態となった場合には、プレー時間の6秒を状況に合わせ12秒または15秒などに延長するものとする。

もしも、同時に2チーム以上がInjuryとなり1チームのみがコートに残った場合には、そのチームをRank 1とする。そして残り時間の有無に関わらずそのRoundはその時点で終了する。

Rank 2以下の順位は⑨で記載した順に則る。

⑪移動／待機場所について

Crown court、Challenge courtからの移動に対してルールは設けない。

ネット下、時計回り、反時計回り全て可能とする。

Challenge courtにおける待機位置もコートエンド、コートサイドどちらでも可能とする。

ただし原則 6 秒間のインターバルで試合が進むため待機位置には注意すること。

⑫ボールリトリバー

基本的に配置しない。

ボールはChallenge courtのコートエンドに 6 球を出した状態でプレーする。

⑬Crownコート の位置について

原則、事前指定のサイドにて競技をおこなう。

ただしCrownコートにおいて、明らかに風下と判断された場合その位置は変更する可能性がある。

判断は大会実行委員会にて決定する。

⑭給水

選手はChallenge courtにおける待ち時間、またはプレー間にあたる 6 秒の間において自由に給水をおこなうことができる。仮にCrownコートの選手が給水のため 6 秒を過ぎてコートにいなかった場合にはサービスの準備ができていなくてもホイッスルが吹かれるものとする。

プレーに障害のでない範囲で飲料水（マイボトルなど）をコートサイド・エンドに置くことを認める。

⑮ サングラスを拭く、口や目に砂が入った場合の対応

給水同様にChallenge courtにおける待ち時間、またはプレー間にあたる6秒の間においては自由におこなうことができる。

ただし、プレーを継続することが困難な状態とレフェリーが認めた場合に限り、1回のRound中に1度だけ競技を中断しタイマーを止めることができる。

原則は30秒とするが、最終的な判断はファーストレフェリーがおこなう。

⑯ 天候不順

試合の中断が発生し競技の進行が予定通りにおこなえない可能性がでた場合、競技形式を変更して試合をおこなう。

例としては、時間・得点を減らす、または1つのRoundにおけるチーム数の変更の可能性がある。

記載の無いルール／今後の運用について

立川立飛大会の中でここに記載のない事象が発生した場合、大会実行委員会において円滑な解決を図る。
この大会はあくまでも日本国内における独自の大会である。
今後、同様の大会を開催するときに今大会の内容が踏襲されるとは限らない。

この大会のルールはどこにも帰属しないものとする。



BVT JAPAN
BEACHVOLLEYBALL TOUR